

Expeditie natuur

BSO



WEEK 1

INSECTEN

Thema: De kleine dieren om ons heen.



ACTIVITEITEN

INSECTENSAFARI
MET LOEPPOTJES
INSECTENHOTEL
MAKEN

VLINDERS EN
BIJEN KNUTSELEN
SPEURTOCHT: HOE
VEEL
VERSCHILLENDE
INSECTEN KUN JE
VINDEN?



BEWEGINGSSPEL
: Vlieg als een
vlinder kruip
als een rups

WEEK 2

WATER

Thema: Alles wat leeft in en rond water.



ACTIVITEITEN

WATERPROEFJES
(DRIJVEN EN
ZINKEN)
WATERSPELLETJES EN
ESTAFETTES

MINI-
WATERKRINGLO
OP MAKEN MET
ZAKJE



KIJKEN NAAR
WATERDIERTJES MET
EEN SCHEPNETJE
SCHILDEREN MET
WATERVERF

WEEK 3

BOS

Thema: Ontdek de geheimen van bomen en bosdieren.



ACTIVITEITEN

BOSWANDELING
BLOEMEN VERZAMELEN
EN AFDrukKEN MAKEN

HUTTEN BOUWEN
DIERENGELUIDEN RADEN



BOOMSCHORS
VOELEN EN
VERGELIJKEN

WEEK 4

BOEDERIJ

Thema: Dieren, voedsel en het leven op het platteland.



ACTIVITEITEN

BOERDERIJDIER
EN HERKENNEN
BOTER
SCHUDDEN OF
BROOD BAKKEN

BOERDERIJ-
BINGOSPEL
ZAADJES
PLANTEN



ROLLENSPEL:
BOER EN
BOERIN

WEEK 5

WEER EN KLIMAAT

Thema: Zon, wind, regen en seizoenen.



ACTIVITEITEN

Eigen windmolens maken.
Regenmeter knutselen.

Wolken spotten.
Weerjournaal presenteren



Proefje: hoe ontstaat regen?

WEEK 6

NATUURHELDEN

Thema: Zorgen voor de natuur.



ACTIVITEITEN

ZWERFAFVAL
OPRUIMEN IN
DE BUURT
VOGELVOER
MAKEN

EEN “RED DE
NATUUR”-
POSTER
ONTWERPEN



BLOEMBOMMEN
MAKEN
EEN EIGEN
NATUURBELOFTE
SCHRIJVEN

Week 1: Kriebelbeestjes 🐛

Insectensafari

Geef ieder kind een loop of loeppotje en ga op zoek naar insecten op het plein, in het gras of tussen struiken.

- * Opdracht: zoek een mier, spin, kever of vlinder.
- * Bespreek wat de kinderen zien: aantal poten, vleugels, kleuren.

Doel: observeren en ontdekken.

Insectenhotel maken

Gebruik bamboestokjes, dennenappels, stro en kartonnen kokers.

- * Vul een houten kistje of melkpak met materialen.
- * Hang het hotel op een zonnige plek.

Doel: leren hoe insecten schuilplaatsen gebruiken.

Vlinders en bijen knutselen

- * Koffiefilters verven met stiften en water voor vlindervleugels.
- * Bijen maken van wc-rollen en papier.

Doel: creativiteit en kennismaken met bestuivers.

Kriebelbeestjesspeurtocht

Maak kaartjes met afbeeldingen van insecten.

- * Kinderen zoeken de kaartjes.
- * Bij elk gevonden kaartje krijgen ze een weetje.

Doel: samenwerken en bewegen.

Week 2: Waterwereld 💧

Drijven en zinken

Zet bakken met water klaar.

- * Laat kinderen voorspellen of een voorwerp blijft drijven.

- * Test daarna samen.

Doel: kennismaken met natuurkundige eigenschappen.

Waterkringloop in een zakje

- * Teken zon, wolken en water op een ziplockzak.

- * Doe een beetje gekleurd water in de zak.

- * Hang tegen een raam.

Doel: zien hoe verdamping en condensatie werken.

Waterdiertjes zoeken

Met schepnetjes in een sloot of vijver.

- * Verzamel diertjes in een doorzichtige bak.

- * Bekijk ze met een loep.

Doel: ontdekken dat water vol leven zit.

Waterestafette

- * Bekers vullen en verplaatsen zonder te morsen.

- * Team met meeste water wint.

Doel: samenwerken en motorische vaardigheden.

Week 3: Het Bos 🌳

Bladenspeurtocht

Zoek verschillende vormen, kleuren en maten bladeren.

- * Maak een verzamelkaart.

- * Vergelijk de verschillen.

Doel: bomen leren herkennen.

Schorsafdrukken maken

- * Leg papier tegen een boomstam.

- * Wrijf met krijt over het papier.

Doel: aandacht voor details in de natuur.

Hutten bouwen

Gebruik takken, bladeren en touw.

- * Werk in kleine groepjes.

- * Test of de hut stevig genoeg is.

Doel: samenwerken en probleemoplossend denken.

Dierengeluidenspel

Speel bosgeluiden af.

- * Laat kinderen raden welk dier het is.

Doel: luisteren en natuurkennis vergroten.

Week 4: Op de Boerderij 🚜

Zelf boter maken

- * Doe slagroom in een potje.
- * Schud tot er boter ontstaat.

Doel: ervaren hoe voedsel wordt gemaakt.

Zaadjes planten

- * Gebruik kleine potjes.
- * Laat kinderen water geven en groei volgen.

Doel: inzicht krijgen in plantengroei.

Boerderijbingo

Maak kaarten met dieren, tractoren en gewassen.

- * Kinderen strepen af wat ze zien of horen.

Doel: kennis van de boerderij vergroten.

Rollenspel boerderij

Richt verschillende hoeken in:

- * Stal
- * Melkveehouderij
- * Groentetuin

Doel: fantasie en sociale vaardigheden.

Week 5: Weer & Klimaat 🌞☁️

Windmolen maken

- * Vouw een papieren windmolen.
- * Test buiten hoeveel wind er staat.

Doel: ontdekken wat wind doet.

Regenmeter maken

- * Gebruik een plastic fles.
- * Zet deze buiten en meet dagelijks de regen.

Doel: meten en observeren.

Wolken spotten

Ga op een kleed liggen.

- * Kijk naar verschillende wolkenvormen.

- * Bespreek wat ze op lijken.

Doel: bewust kijken naar de lucht.

Weerjournaal

Kinderen presenteren het weer van de dag.

- * Gebruik zelfgemaakte weerkaarten.

Doel: taalontwikkeling en zelfvertrouwen.

Week 6: Natuurhelden 🌍👤

Zwerfafvalactie

Met handschoenen en afvalgrijpers.

- * Verzamel afval rondom de locatie.

- * Sorteert wat gevonden is.

Doel: verantwoordelijkheid voor de omgeving.

Vogelvoer maken

- * Rol dennenappels door pindakaas.

- * Bestrooi met vogelzaad.

Doel: dieren helpen in de natuur.

Bloembommen maken

Meng:

- * Potgrond

- * Klei

- * Bloemzaadjes

Rol kleine balletjes en laat drogen.

Doel: voedsel creëren voor bijen en vlinders.

Natuurheld-poster

Kinderen bedenken:

- * Wat willen ze beschermen?

- * Hoe gaan ze dat doen?

Doel: bewustwording en creativiteit.

Mijn Natuurbelofte

Laat ieder kind een belofte opschrijven:

- * "Ik gooi afval in de prullenbak."

- * "Ik help bijen door bloemen te planten."

Deze belofte kan op een kaartje mee naar huis.

Doel: natuurvriendelijk gedrag stimuleren.

Extra rode draad voor alle 6 weken

Maak een mascotte, bijvoorbeeld "Nora de Natuuronderzoeker" of "Bram de Boswachter". Iedere week stuurt de mascotte een brief met een nieuwe opdracht. Dit zorgt voor samenhang en extra betrokkenheid gedurende het hele thema. 🌿🐛

